 LICEO CHAPERO

GUIA No. 1 del curso de PROGRAMACION 1

4TO BACHILLERATO EN COMPUTACION

PROF. JORGE MARIO GAITAN

INSTRUCCIONES: EN UN DOCUMENTO EN PDF DEBE ESCRIBIR LAS INSTRUCCIONES DE CADA INCISO, REALIZARLO COMO DICE LA INSTRUCCIÓN Y ENVIARLO POR EDMODO, DONDE ESTA INDICADA LA TAREA No.1

1. EN LA SECCION 1.2.6. (SU PRIMER PROGRAMA) HAY UN EJEMPLO DE PROGRAMA Y SU FUNCION ES MOSTRAR UN MENSAJE; BASANDOSE EN EL, REALICE UNO PROPIO DONDE SE MUESTRE SU NOMBRE, GRADO Y SECCION A LA QUE PERTENECE.
2. EN LA SECCION 1.3.2. (IDENTIFICADORES DE VARIABLES) REALICE UNA TABLA CON 5 IDENTIFICADORES CORRECTOS Y 5 IDENTIFICADORES INCORRECTOS, A ESTOS 5 INCORRECTOS, INDICAR A CADA UNO PORQUE NO ES CORRECTO.
3. SECCIONES: 1.3.3 A LA 1.3.7. DECLARE 5 VARIABLES DE TIPO ENTERO Y ASIGNELE UN VALOR O UNA OPERACIÓN MATEMATICA.

EJEMPLO:

int clave = 5;

int suma= clave +2;

1. USE DESDE LA SECCION 1.2.6. HASTA LA SECCION 1.3.13 PARA HACER DOS PROGRAMAS CUALESQUIERA Y APLIQUE TODOS LOS TERMINOS QUE SE CONTEMPLAN EN ESA LECTURA, A CADA LINEA DEBE COLOCARLE UN COMENTARIO. UTILICE LOS DOS TIPOS DE COMENTARIOS EN C++.

NOTA: POR FAVOR, SEA CONCIENTE DE SU TRABAJO, LEA BIEN LO DE LA PLATAFORMA DE CISCO, ANALICE TANTO LA TEORIA COMO LA PRACTICA, RESUELVA ESTA GUIA Y NO SE ACEPTA COPIA DE OTROS COMPAÑEROS PARA QUE NO SEA ANULADO EL TRABAJO.